

WEBDESIGNER DATAVIZ

PRÉ-REQUIS

- Être détenteur d'un titre ou diplôme de niveau 4.

RECOMMANDATIONS

- Bases PAO et HTML-CSS conseillées.

DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription peut se faire à tout moment de l'année.
La formation se déroule du 20/09/2021 au 18/07/2023.

OBJECTIFS DE LA FORMATION

Il s'agit de préparer les jeunes post bac à une double compétence développement :

Intégration web et web design dataviz

- Vous serez capable de développer un CMS complet y compris dans des versions mobile minimum responsive mais aussi en web et/ou hybride avec Cordova.
- Vous serez capable également de fabriquer des templates voire des plug-in sur des CMS courant notamment wordpress.
- Vous aurez une bonne maîtrise du web design et de l'ergonomie interactive.
- Vous serez capable de gérer la gestion de projet et de réaliser un cahier des charges et les spécifications détaillées.

En Sémiologie de la Data vous serez capable de :

- Utiliser la typologie de la datavisualisation
- Analyser des données structurées et non structurées
- Cartographier des données numériques
- Comprendre les principes de l'Open Data et du Big Data
- Utiliser les outils existants de visualisation des data

ACCESSIBILITÉ DE LA FORMATION

La formation est accessible à tous sans conditions d'âge ni de handicap. Une référente handicap, salariée de l'organisme, est disponible pour évaluer les adaptations qui pourraient être nécessaires afin de permettre un plein accès à la formation.

DURÉE DE LA FORMATION

La durée de la formation est de 1288h sur 2 années.

PRIX

La formation est financée par l'OPCO de l'entreprise ou tout fond mutualisé mobilisé. Il n'y a aucun reste à charge pour l'apprenant.

MODALITÉ CONTRACTUELLE

En alternance sous contrat d'apprentissage jusqu'à 30 ans ou au-delà pour les titulaires d'une RQTH.
Au-delà de 30 ans en contrat de professionnalisation.

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

En présentiel : 80% – Distanciel : 20%
Type de cours : Cours magistraux – 20%, Cours pratiques – 35%, Exercices de validation – 15%, Ateliers projets – 30%

MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Contrôle continu en cours de formation, ponctuellement étude de cas – QCM – suivi de projets
- La validation des blocs est effectuée par des mises en situation professionnelle lors de la formation et lors de l'examen ponctuel terminal qui se déroule sous la forme d'un jury professionnel de fin de formation.

POSSIBILITÉS DE VALIDATION DE BLOCS DE COMPÉTENCES

La validation des blocs est effectuée par des mises en situation professionnelle lors de votre formation et un jury professionnel.

Répondant aux 6 blocs de compétences suivants :

- Domaine 1 : Conduire un projet de création d'application multimédia
- Domaine 2 : Produire les médias, intégrer les contenus et met en ligne un site web
- Domaine 3 : Développer un site dynamique : front-end et back-end
- Domaine 4 : Produire des animations web, du motion design et/ou vidéo online
- Domaine 5 : Développer des solutions optimisées pour une consultation mobile
- Domaine 6 : Maintenir et exploiter un site web

L'obtention du titre Développeur Intégrateur de Médias Interactifs est conditionnée par la validation totale, la validation partielle donne droit à une attestation de compétences.

Titre professionnel inscrit au RNCP accessible par le dispositif de VAE.

SUITE DE PARCOURS ET ÉQUIVALENCE

Équivalence : Titre de niveau 5

Suite de parcours : BAC + 3, Chef de projet Web et stratégie digitale, 1 an en contrat d'apprentissage Titre RNCP niv.6

DÉBOUCHÉS

Développeur(euse) Intégrateur(trice) de médias interactifs, Développeur Front End / Back end, Intégrateur HTML, Développeur(euse) de sites dynamiques web ou « mobile », Développeur(euse) web, Webmaster - Webmaster technique

Secteurs d'activités : Le (la) développeur(euse) intégrateur(trice) de médias interactifs peut exercer ses compétences et capacités dans des entreprises comme : Les studios de production graphique et de développement ; les agences de communication ; les maisons d'édition et prestataires de services multimédia de communication ; les studios de communication intégrés, au sein d'une grande entreprise, d'établissements publics ou autres collectivités territoriales. Le (la) développeur(euse) intégrateur(trice) de médias interactifs peut aussi se mettre à son compte, et travailler seul(e), ou en collaboration avec d'autres indépendant(e)s, pour proposer une offre de service complète.

TAUX DE RÉUSSITE

Taux d'obtention en CA : 100% en 2020

Taux de réussite à l'examen CP : NC

INDICATEURS DE SUIVI

Indicateurs CA :	Taux d'insertion professionnelle :
Taux de rupture : 0% en 2020	31% en 2020
Taux d'interruption en cours de formation : 71,43% en 2020	<u>Valeur ajoutée de l'établissement :</u>
Taux de poursuite d'études : 66% en 2020	Taux de satisfaction : 70% en 2020
	Insérjeunes

Indicateurs CP :

NC

CONTACT

Chef de projet pédagogique : Muriel GIBAULTS-BARTISSOL
mbartissol@campusfonderiedelimage.org – 01 55 82 41 67

Service recrutement : Eva BERGINA

ebergina@campusfonderiedelimage.org – 01 55 82 41 51