

WEBDESIGNER DÉVELOPPEUR

PRÉ-REQUIS

- Être détenteur d'un titre ou diplôme de niveau 4.

RECOMMANDATIONS

- Bases PAO et HTML-CSS conseillées.

DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription peut se faire à tout moment de l'année.

La formation se déroule du 05/09/2022 au 12/07/2024.

OBJECTIFS DE LA FORMATION

WEBDESIGN

La mise en scène de l'expérience client : design interactif et fonctionnalité

Avec la formation webdesigner développeur vous apprendrez à maîtriser les standards du design d'interface et vous serez capable de concevoir et de scénariser une expérience client maîtrisée, la création d'interfaces attractives et des fonctionnalités qui enrichissent favorablement le parcours client.

RESPONSIVE DESIGN : MULTI-SUPPORT, MULTI-ÉCRAN, MULTI-USAGE

Le webdesigner développeur doit être capable de créer des interfaces adaptatives à ces différentes conditions d'usage. Au-delà de l'intégration HTML/CSS avec la détection de la taille de l'écran (Media Query), c'est une réflexion même sur l'usage à laquelle doit répondre le webdesigner développeur lors de la conception responsive design des interfaces. De même, il est formé au respect des recommandations du W3C, particulièrement en ce qui concerne l'accessibilité numérique.

WEBMASTERING ET GESTION DE CMS

Maîtrise de Wordpress et Prestashop

La formation vous permettra de maîtriser Wordpress y compris dans la création et personnalisation de thèmes ainsi que Prestashop, un CMS ecommerce. Le webdesigner développeur sera également chargé fréquemment de l'intégration et de la diffusion de newsletter et autres supports de communication digitale tel que de la création de visuels et/ou de motion design pour les réseaux sociaux.

DÉVELOPPEMENT WEB FULL STACK

Back End / Front End, framework et design pattern

La formation webdesigner développeur vous apprend à maîtriser les langages du web (HTML/CSS, Javascript, PHP/Mysql) ainsi que le développement orienté objet et le design pattern MVC (Modèle Vue Contrôleur) afin de développer des solutions dans les standards requis dans le monde professionnel. En particulier, la maîtrise de frameworks et librairies dédiées sont indispensables.

ACCESSIBILITÉ DE LA FORMATION

La formation est accessible à tous sans conditions d'âge ni de handicap. Une référente handicap, salariée de l'organisme, est disponible pour évaluer les adaptations qui pourraient être nécessaires afin de permettre un plein accès à la formation.

DURÉE DE LA FORMATION

La durée de la formation est de 1288h sur 2 années.

PRIX

La formation est financée par l'OPCO de l'entreprise ou tout fond mutualisé mobilisé. Il n'y a aucun reste à charge pour l'apprenant.

MODALITÉ CONTRACTUELLE

En alternance soit :

- En contrat d'apprentissage
- En contrat de professionnalisation

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

En présentiel : 80% – Distanciel : 20%

Type de cours : Cours magistraux – 20%, Cours pratiques – 35%,

Exercices de validation – 15%, Ateliers projets – 30%

MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Contrôle continu en cours de formation, ponctuellement étude de cas – QCM – suivi de projets
- La validation des blocs est effectuée par des mises en situation professionnelle lors de la formation et lors de l'examen ponctuel terminal qui se déroule sous la forme d'un jury professionnel de fin de formation.

POSSIBILITÉS DE VALIDATION DE BLOCS DE COMPÉTENCES

La validation des blocs est effectuée par des mises en situation professionnelle lors de votre formation et un jury professionnel.

Répondant aux 6 blocs de compétences suivants :

- Bloc 1 : Gérer un projet web
- Bloc 2 : Créer les éléments graphiques et le webdesign d'un projet web
- Bloc 3 : Intégrer les pages d'un site web côté client (front end)
- Bloc 4 : Développer un site web dynamique et son administration (backend)
- Bloc 5 : Personnaliser, déployer et gérer un CMS
- Bloc 6 : Traiter des datas pour une représentation graphique statique, animée ou interactive

Vous pouvez demander à vous représenter pour valider les blocs de compétences non obtenus. Le jury indique au candidat la nature des compétences et des connaissances jugées non maîtrisées et lui donne également des orientations sur les actions à mettre en œuvre afin d'obtenir la validation d'une compétence non acquise au jour de la soutenance.

SUITE DE PARCOURS ET ÉQUIVALENCE

Équivalence : Niveau 5

Suite de parcours : BAC + 3, Chef de projet Web et stratégie digitale

DÉBOUCHÉS

Développeur(euse) Intégrateur(trice) de médias interactifs, Développeur Front End / Back end, Intégrateur HTML, Développeur(euse) de sites dynamiques web ou « mobile », Développeur(euse) web, Webmaster - Webmaster technique

Secteurs d'activités : Le (la) développeur(euse) intégrateur(trice) de médias interactifs peut exercer ses compétences et capacités dans des entreprises comme: Les studios de production graphique et de développement ; les agences de communication ; les maisons d'édition et prestataires de services multimédia de communication ; les studios de communication intégrés, au sein d'une grande entreprise, d'établissements publics ou autres collectivités territoriales. Le (la) développeur(euse) intégrateur(trice) de médias interactifs peut aussi se mettre à son compte, et travailler seul(e), ou en collaboration avec d'autres indépendant(e)s, pour proposer une offre de service complète.

TAUX DE RÉUSSITE

Taux d'obtention en CA : 100% en 2021

Taux de réussite à l'examen CP : NC

INDICATEURS DE SUIVI

Indicateurs CA :

Taux de rupture : 5,26% en 2021

Taux d'interruption en cours

de formation : 21,05% en 2021

Indicateurs CA cumulés 18-19 et 19-20 :

Taux de poursuite d'études : 51%

Taux d'insertion professionnelle : 49%

Valeur ajoutée de l'établissement :

Taux de satisfaction : 87% en 2021

Indicateurs CP :

NC

Inserjeunes

CONTACT

Cheffe de projet pédagogique : Muriel GIBAULTS-BARTISSOL

mbartissol@campusfonderiedelimage.org – 01 55 82 41 67

Service recrutement : Anaïs SALMON

asalmon@campusfonderiedelimage.org – 01 55 82 41 44